

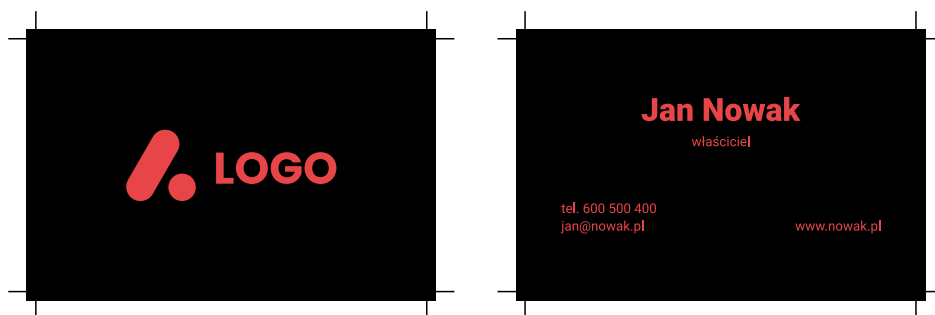
JAK PRZYGOTOWAĆ PLIKI DO DRUKU Z UV 3D

Lakier UV 3D to dodatkowa warstwa wypukłego lakieru nakładana na projekt graficzny. Elementy, które mają być poddane uszlachetnieniu lakierem UV 3D muszą być zawarte w osobnym pliku i nie powinny być uwzględnione w pliku wyjściowym do druku.

- + Maska powinna być przygotowana w programie do grafiki wektorowej, np. InDesign, Illustrator, Corel Draw z zastosowaniem wypełnień składających się ze 100%K (nierastrowanych)
- + Maska nie może dochodzić do linii cięcia, powinna być oddalona o minimum 5 mm
- + Rekomendowana wielkość liter to 12 pkt
- + Minimalna grubość linii to 0,4 mm
- + Projekt przygotuj z obowiązującymi zasadami przygotowania plików (spady 2 mm, kolorystyka CMYK)

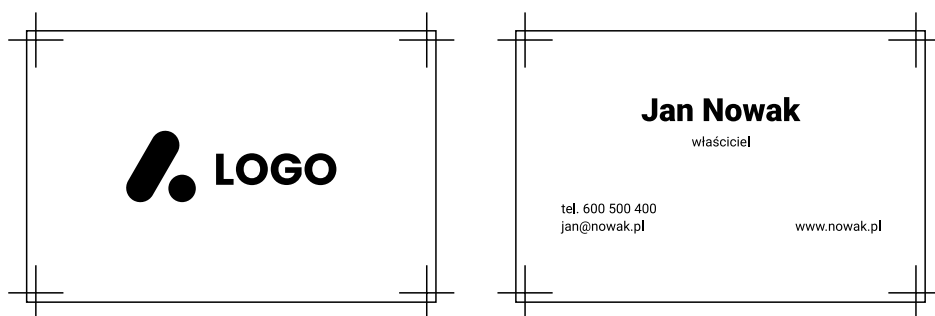
Krok 1

Projekt w CMYK



Krok 2

Maska 100% K



Krok 3

Efekt końcowy

